

## 問題発見型／解決型学習(FBL/PBL) (社会情報学専攻)

## テーマ提案 (学生募集内容) / Project Proposal

テーマ名称 Project name	防災ツーリズムを活用した地域防災のデザイン Design of Regional Disaster Prevention Using Tourism
実施責任者 Instructors	情報学研究科社会情報学専攻 教授 矢守 克也 Katsuya Yamori: Professor, Department of Social Informatics
実施協力者 Collaborators	防災研究所 助教 中野 元太 Genta Nakano: Assistant Professor, Department of Social Informatics 防災研究所 特定研究員 杉山 高志 Takashi Sugiyama: Program-Specific Researcher, Disaster Prevention Research Institute (DPRI)
テーマの背景 Background	<p>災害は地域観光を阻害する大きな要因であるが、その災害に立ち向かうための防災を地域の魅力の一つとして発信する「防災ツーリズム」の試みが注目されている。防災ツーリズムを全国に先駆けて始めた高知県・黒潮町の実例を通じて、防災ツーリズムを活用した地域防災の可能性と課題を議論するとともに、地域防災の仕組み作りに対する考え方を学ぶ。</p> <p>Disasters are one of the factors that hinder regional tourism, but attempts at "disaster prevention tourism", which promotes disaster prevention as one of the local attractions to confront disasters, have been attracting attention. Through the example of Kuroshio Town in Kochi Prefecture, which is the pioneer of disaster prevention tourism in Japan, we will discuss the possibilities and challenges of regional disaster prevention using disaster prevention tourism, and learn how to think about building a system for regional disaster prevention.</p>
実習の概要 Overview	<p>この実習では、防災ツーリズムを対象に問題発見型・解決型学習に取り組む。高知県・黒潮町で実施されている防災ツーリズム・プログラムの見学や現地のフィールドワーク、インタビュー調査を通じて、地域防災に必要な仕組み作りや技術のブレインストーミングを実施し、地域防災のデザインを経験する。</p> <p>In this project, we will engage in problem finding and solution-based learning for disaster prevention tourism. Through observation of the disaster prevention tourism program implemented in Kuroshio Town, Kochi Prefecture, local fieldwork, and interview surveys, students will brainstorm about the creation of mechanisms and technologies necessary for local disaster prevention, and experience the design of regional disaster prevention.</p>
実施言語 Language	日本語 Japanese
実施計画、実施場所 Schedule, location	詳細は実施計画を参照。 See the schedule below.
募集人数 / Number of participants	2名以上、4名以下 At least 2, at most 4
募集締切 Application deadline	10月8日(金) Friday, October 8

応募資格 Intended participants	京都大学大学院学生（応募多数の場合には、社会情報学専攻の学生ならびにデザイン学履修者を優先する。） Graduate students of Kyoto University. (If the number of applicants is more than 6, the higher priority will go to students of Dept. Social Informatics, and Kyoto University Design School.)
応募方法 How to apply	10月8日（金）までに実施協力者:杉山(sugiyama.takashi.1d@kyoto-u.ac.jp)に参加申込を行うこと。 Send an e-mail to sugiyama.takashi.1d@kyoto-u.ac.jp by October 8th.
参加者の決定 Decision of participants	10月12日（火）までにメールで参加の可否を通知。 The notification is due on October 12th.
関連するデザイン理論/手法とその学習方法 Design theories and methods for framing and solving problems	インタビュー調査、プロトタイピング Interview survey; Prototyping
成績評価および成果の公開方法 Evaluation and publication	実習への参加(60%)と最終プレゼンテーション(40%)により評価します。成果は専攻やデザイン学の Web ページにて公開することがあります。 Active participation (60%), and a final presentation (40%). The result of the final presentation (poster/slide) will be published at the web site of the Department / Design School.

## 実施計画 / Schedule

コマ Unit	日程 Date	場所 Location	実施内容 Content
1	11/1（月）	Zoom	ガイダンスとテーマ説明
3	11/6（土） - 11/8（月）	高知県・黒潮町	現地見学・ヒアリング・黒潮町防災ツーリズムへの参加・第7回黒潮町地区防災計画シンポジウムの見学 *新型コロナウイルス感染症の影響で、日程を変更する場合があります
2	11/15（月）	Zoom	ブレインストーミング、デザイン（1コマ） 各自の取り組みテーマ発表（1コマ）
2	11/29（月）	Zoom	プロトタイプ作成
2	12/6（月）	Zoom	プロトタイプ作成
2	TBD	Zoom	プロトタイプ作成
2	TBD	Zoom	プロトタイプ作成
1	TBD	Zoom	最終成果発表（高知県・黒潮町の住民・職員も Zoom に同席する）