問題発見型/解決型学習(FBL/PBL) (社会情報学専攻) テーマ提案(学生募集内容)/ Project Proposal

	・マ提案(字玍募集内谷)/ Project Proposal		
テーマ名称	ICT を使った地域防災を考える		
Project name	Design of Regional Disaster Prevention using ICT		
実施責任者	情報学研究科社会情報学専攻 教授 畑山 満則		
Instructors	Michinori Hatayama: Professor, Department of Social Informatics		
実施協力者	情報学研究科社会情報学専攻 准教授 廣井 慧		
Collaborators	Kei Hiroi: Associate Professor, Department of Social Informatics		
テーマの背景	防災分野において IoT を活用したモニタリングや情報提供が行われるよ		
Background	うになっている。防災 ICT の実例やヒアリングを通じて、防災における		
	ICT の可能性と課題を議論するとともに、ICT 活用に対する考え方を学ぶ。		
	In the field of disaster prevention, monitoring and information		
	provision using IoT are becoming active. Through actual examples of		
	disaster prevention ICT and fieldwork, we will discuss the		
	possibilities and issues of ICT in disaster prevention and learn about		
	ICT utilization.		
実習の概要	この実習では、土砂災害を対象に問題発見型学習に取り組む。京都府山科		
Overview	市に設置された ICT の活用事例の見学や現地のヒアリングを通じて、地域		
	防災に必要なシステムや技術のブレインストーミングを実施し、防災シス		
	テムのデザインを経験する。		
	In this project, we focus on sediment disaster. Through an ICT use		
	case installed in Yamashina City, Kyoto Prefecture, and on-site		
	hearings, we will conduct brainstorming of systems and technologies		
	necessary for regional disaster prevention and experience the design		
	of disaster prevention systems.		
実施言語	日本語		
Language	Japanese		
実施計画、実施場所	詳細は実施計画を参照。		
Schedule, location	See the schedule below.		
募集人数 / Number of	2名以上、6名以下		
participants	At least 2, at most 6		
募集締切	10月9日(金)		
Application deadline	Friday, October 9		
応募資格	京都大学大学院学生(応募多数の場合には、社会情報学専攻の学生ならび		
Intended participants	にデザイン学履修者を優先する。)		
	Graduate students of Kyoto University. (If the number of applicants is		
	more than 6, the higher priority will go to students of Dept. Social		
	Informatics, and Kyoto University Design School.)		
応募方法	10月9日 (金) までに実施協力者(hiroi.kei.7z@kyoto-u.ac.jp)に参加申込		
How to apply	を行うこと。		
	Send an e-mail to hiroi.kei.7z@kyoto-u.ac.jp by October 9th.		
 参加者の決定	10月13日(火)までにメールで参加の可否を通知。		
·			
Decision of participants	The notification is due on October 13th.		

関連するデザイン理論/手法	インタビュー調査、プロトタイピング		
とその学習方法	Interview survey; Prototyping		
Design theories and			
methods for framing and			
solving problems			
成績評価および成果の公開	実習への参加(60%)と最終プレゼンテーション(40%)により評価します。		
方法	成果は専攻やデザイン学の Web ページにて公開することがあります。		
Evaluation and publication	Active participation (60%), and a final presentation (40%).		
	The result of the final presentation (poster/slide) will be published at		
	the web site of the Department / Design School.		

実施計画 / Schedule

コマ	日程	場所	実施内容
Unit	Date	Location	Content
1	11/2(月)	Zoom	ガイダンスとテーマ説明
3	11/9(月)	山科	現地見学・ヒアリング
			*雨天の場合、日程を変更する場合があります
2	11/16(月)	Zoom	ブレインストーミング、デザイン(1 コマ)
			各自の取り組みテーマ発表 (1 コマ)
2	11/30 (月)	Zoom	プロトタイプ作成
2	12/7(月)	Zoom	プロトタイプ作成
2	TBD	Zoom	プロトタイプ作成
2	TBD	Zoom	プロトタイプ作成(必要に応じて現地での動作試験)
1	TBD	山科	最終成果発表