

問題発見型／解決型学習(FBL/PBL) (社会情報学専攻)  
 テーマ提案(学生募集内容) / Project Proposal

テーマ名称 Project name	街角でのロボットサービスのデザイン Design of robot service for shopping mall
実施責任者 Instructors	情報学研究科社会情報学専攻 教授 神田崇行 Takayuki KANDA: Professor, Department of Social Informatics
実施協力者 Collaborators	情学研究科社会情報学専攻 特定研究員 Thomas KACZMAREK Thomas KACZMAREK: Program-Specific Researcher, Department of Social Informatics 佐竹 聡 国際電気通信基礎技術研究所(ATR) Satoru SATAKE: Advanced Telecommunication Research Institute (ATR) 富田 加奈子 国際電気通信基礎技術研究所(ATR) Kanako TOMITA: Advanced Telecommunication Research Institute (ATR)
テーマの背景 Background	「ロボット社会」がすぐ近くまでやってきています。自動運転車や無人店舗など、高度な人工知能を備えた情報システムの利用がリアル空間へと広がり続けています。こういったセンサ情報をもとに実空間においてリアルタイムに行動する実体を持ったエージェント、すなわち「ロボット」が、我々の日常生活の様々な場面で今まさに使われ始めようとしています。個の実習では、特に、ショッピングモールのような街角環境でのロボットサービスについて学習します。 There are a growing number of everyday applications for artificial intelligence and robotics such as social robots, self-driving cars, and automated shops. We expect that future society will be ubiquitous with various robots. Towards such a robotized society, we aim to study robots that interact with people and operate in harmony alongside them, specifically in a shopping mall environment.
実習の概要 Overview	この実習では、将来のロボット社会について、人が行きかう「街角」の場を題材にして考えます。具体的には、ショッピングモールを例に取り上げます。簡単なプログラム体験を通じてロボットの仕組みを少し学びつつ、実際のショッピングモールでサービス提供者の声を聴いてみます。そのうえで、今求められているロボットサービスをデザインしてみましよう。 Towards the future robotized society, we conduct a field-based learning in a shopping mall environment. Participants will learn basic mechanism of intelligent robots through programming practice and conduct interviews with service providers in the mall. Finally, they will design the robot services that is highly required now.
実施言語 Language	日本語 Japanese
実施計画、実施場所 Schedule, location	詳細は実施計画を参照。 See the schedule below.
募集人数 / Number of participants	3名以上、6名以下 At least 3, at most 6
募集締切 Application deadline	4月26日(金) April, 26 <sup>th</sup> (Friday)

応募資格 Intended participants	京都大学大学院学生(応募多数の場合には、社会情報学専攻の学生ならびにデザイン学履修者を優先する。) Graduate students of Kyoto University. (If the number of applicants is more than 6, the higher priority will go to students of Dept. Social Informatics, and Kyoto University Design School.)
応募方法 How to apply	締め切りまでに実施責任者(kanda@i.kyoto-u.ac.jp)に参加申込を行うこと。 氏名、プログラミング経験、数行程度の応募動機を記載すること。 Send an e-mail to kanda@i.kyoto-u.ac.jp by the deadline. Please include your name, programming experience, and motivation of application within a few lines.
参加者の決定 Decision of participants	締め切り後、数日中にメールで参加の可否を通知。 The notification will be sent within a few days after the deadline.
関連するデザイン理論/手法とその学習方法 Design theories and methods for framing and solving problems	インタビュー調査やブレインストーミングなどを実施します。ロボットのプログラム実習やフィールド実験を通じて、ロボットのソフトウェアのデザインを経験します。 Participants will engage in interview and brain-storming. They will also experience robot software design through programming practice and field study.
成績評価および成果の公開方法 Evaluation and publication	実習への参加(50%)と最終プレゼンテーション(50%)により評価。成果は専攻やデザイン学の Web ページにて公開予定。 Active participation (50%), and a final presentation (50%). The result of the final presentation (poster/slide) will be published at the web site of the Department / Design School.

## 実施計画 / Schedule

コマ Unit	日程 Date	場所 Location	実施内容 Content
2	5/15 14:45-	吉田、7号館	テーマ説明、自己紹介
2	5/22 14:45-	吉田、7号館	ロボットのプログラミング実習
1	5/29 17:00	ATC(大阪市)	インタビュー調査
2	6/5 14:45-	吉田、7号館	ブレインストーミング、デザイン
2	6/12 14:45-	吉田、7号館	簡単なロボットサービスの構築
2	6/15(土) 13:00	ATC(大阪市)	簡単なロボットサービスの構築
2	6/22(土) 13:00	ATC(大阪市)	簡単なロボットサービスのフィールド実験
1	7/10 14:45-	吉田、7号館	学習内容のまとめ
1	Tbd	吉田	最終プレゼンテーション

※「ATC」は、大阪市の南港にある「アジアトレードセンター」というショッピングモールです。最寄り駅「トレードセンター前」から徒歩5分以内です。